

# PALABRORIS

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_
13. \_\_\_\_\_
14. \_\_\_\_\_
15. \_\_\_\_\_

# PALABRORIS

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_
13. \_\_\_\_\_
14. \_\_\_\_\_
15. \_\_\_\_\_

# PALABRORIS

A B C D E F

# PALABRORIS

A B C D E F

# PALABRORIS

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

8. \_\_\_\_\_

# PALABRORIS

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

8. \_\_\_\_\_

# PALABRORIS

<sup>P</sup> <sup>B</sup> <sup>C</sup> D E F

# PALABRORIS

<sup>P</sup> <sup>B</sup> <sup>C</sup> D E F

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

Ñ

O

P

Q

R

S

T	U	V	W	X
Y	Z	Ch	LI	

## INSTRUCCIONES

Las normas son muy sencillas. Plastifica las letras y recórtalas y mételas en una bolsa. Las tarjetas para escribir las palabras puedes imprimir muchas y que los alumnos puedan usar lápiz o puedes plastificarlas y que utilicen marcadores de borrado en seco.

Necesitas un cronómetro para poner la cuenta atrás.

Uno de los jugadores coge una letra de la bolsa sin mirar. También coge una de las tarjetas que indican si las palabras tienen que empezar por la letra o contener la letra.

Cuando los jugadores estén preparados se comienza la cuenta atrás de 1 o 2 minutos, dependiendo del nivel de los jugadores.

Al acabar el tiempo, los jugadores comparan sus respuestas. Todas las respuestas que se repitan en más de un jugador, serán anuladas. Las respuestas que no se repitan sumarán un punto para cada jugador. Se suman todas las respuestas únicas y se anota en la tabla de puntos. Recomiendo jugar entre 5 y 8 rondas, especialmente si se usa en el aula. Al acabar el juego, se suman todos los puntos de cada ronda y el que más tenga, gana.



